



# GeoEtrim Qt&C++ 2021 Sürümüne Temel Özelliklerin Kazandırılması

**Ekrem Geçici\*, Hüseyin Topan**

<sup>1</sup>Zonguldak Bülent Ecevit Üniversitesi, Mühendislik Fakültesi, Geomatik Mühendisliği Bölümü, 67100, Zonguldak

## Özet

*Bu bildiriye GeoEtrim (Geospatial Evaluation and Training of Images) yazılımının Qt ortamında C++ dilinde geliştirilen sürümüne kazandırılmakta olan temel özellikler tanıtılmaktadır. GeoEtrim, 2003 yılından beri geliştirilen, optik görüntülerden konuma bağlı bilgi üretimini ve görüntülerin geometrik özelliklerini belirleyen bir yazılımlar bütünüdür. GeoEtrim'in bilimsel anlamda yeni özellikler kazandırılması genellikle Matlab ortamında gerçekleştirildiği halde kullanıcı dostu bütünlük bir yapıya kavuşturulması Visual Studio ortamında C# dilinde kodlanması ile mümkün olabilmiştir. Ancak, GeoEtrim'in kullanıcıların sadece kolaylıkla kullanabildikleri bütünlük bir yazılım olmanın ötesinde tümüyle açık erişimli bir yapıya dönüştürülerek yazılımın geliştirilmesine katkı vermek isteyenlerin desteğini alması ve kullanılan yöntem/akışların nasıl kodlandığını öğrenerek deneyim kazanmaları da hedeflenmektedir. Bu nedenle geliştirme aracının ve yazılım dilinin bu amaçlara uygun olması için Qt Creator ortamı ve C++ dili tercih edilmiştir.*

*Bu bildiriye, yeni sürümüne komut ve seçenek özelliklerinin eklenmesi (proje oluşturma, açma, saklama, görüntü yükleme ve özelliklerinin gösterimi, görüntü takip penceresi, nokta toplama ve değişiklik yapma vb.) ile diğer yazılımcılar tarafından geliştirilen ve GeoEtrim'in GitHub hesabından paylaşılan araçların (görüntü zıtlığı değiştirme, aynı anda birden fazla görüntü açma, GeoTransform vb.) birbirleriyle uyumlandırılması çalışmaları anlatılmaktadır.*

**Anahtar Sözcükler:** GeoEtrim, Optik Görüntü, Konumsal Bilgi, Qt, C++, GDAL

\* Ekrem Geçici: Tel: (0545)5338693

E-posta: [ekrem95.q@gmail.com](mailto:ekrem95.q@gmail.com) (Gecici E), [topan@beun.edu.tr](mailto:topan@beun.edu.tr) (Topan H)